



CAMPEONATO

METROPOLITANO

6ª DIVISÃO

REGRAS GERAIS

1ª FASE

- CANELEIRA – USO OBRIGATÓRIO;
- PRÉ SÚMULAS – LEVAR E NUMERAR;
- INSERIR FOTO DE ATLETA NO SITE É INDISPENSÁVEL;
- INOVAÇÃO DO SISTEMA: TRANSFERÊNCIA DE ATLETAS DE OUTRAS DIVISÕES (PROCEDIMENTO REQUERIMENTO DE TRANSF ATLETA) – MECANISMO DE TRANSFERÊNCIA; NOVIDADE
- WO – BASTAM APENAS 4 JOGADORES PARA INICIAR – MINIMIZAR WO, PREJUDICADO MAIOR EQUIPE INFRATORA;
- WO – 2X0 PRA TODO MUNDO, MESMO QUE TENHA PERDIDO O JOGO;
- INSCRIÇÕES
- FECHA ATÉ 6F AS 12H – LOCK DOWN DO SISTEMA,
- ABRE NA 2ªF AS 10H -
- SEMPRE ATÉ A VÉSPERA DE CADA RODADA ATÉ A ÚLTIMA RODADA DA 1ª FASE;

2ª FASE

- CARTÕES NÃO ZERAM MAIS AO FIM DA 1ª FASE; NOVIDADE
- VANTAGEM DE EMPATE E MANDO DE CAMPO (OITAVAS, QUARTAS)
- SEMI E FINAL – MANDO DA LIGA
- EMPATE PÊNALTI
- UNIFORME PARA O CAMPEÃO

FÓRMULA DE DISPUTA

FÓRMULA DE DISPUTA – 18 TIMES – 3 GRUPOS DE 6 – PASSAM 4 DE CADA (PRIMEIROS COLOCADOS + MELHOR 2º DIRETO PRA QUARTAS, 2ºS X 3º X 4ºS NAS OITAVAS), CAEM 4 PRA 7ª DIV (ÚLTIMO DE CADA GRUPO + PIOR 5º COLOCADO), SOBEM 4 PRA 5ª DIVISÃO; 8 OU 9 JOGOS PARA SER CAMPEÃO!